

## VETERANS EQUIPE 1

## VETERANS EQUIPE 2

COMPOSITION N° : 25	COMPOSITION N° : 23
Date de la composition : 28/03/2025	Date de la composition : 28/03/2025
MATCH : La Pommeraye	MATCH : Champtocé
Championnat : J17	Championnat : J17
Coupe :	Coupe :
Date/heure du match : 30/03/2025 – 9h00	Date /heure du match : 30/03/2025 – 9h00
Rendez-vous départ : Meignanne 7h20	Rendez-vous départ :
Rendez-vous vestiaires : 8h10	Rendez-vous vestiaires : 8h10
Terrain : La Pommeraye	Terrain : Plessis Macé
- 01 - LECLERC Nicolas	- 01 – DUVAL Fred
- 02 – KASSIME Rachad	- 02 – BABLEE Sylvain
- 03 – CHASSAGNARD Vincent	- 03 – LAPRE Julien
- 04 – NEVEU Vincent	- 04 – LELUBRE Steeve
- 05 – DELETRE Gaétan	- 05 – PICHEREAU Stéphane
- 06 – MORIN Damien	- 06 – TESSON Yohann
- 07 – GRANGEARD Freddy	- 07 – BERNARD Patrick
- 08 – GILLET Mickael	- 08 – LABONNE Hervé
- 09 – DIALLO Sallé	- 09 – NOUI Hakim
- 10 – GUEMAS Guillaume	- 10 – GAUTIER Nicolas
- 11 – LANDAIS Jean Philippe	- 11 – DELANOUE Anthony
- 12 – NEVEU Jonathan	- 12 – MATHIEU Benoit
- 13 – GANGNEUX Romain	- 13 – HAMELIN Pascal
- 14 – PLOUZIN Anthony	- 14 – RETIF Gaétan
- 15 –	- 15 –
- 16-	- 16 –
- 17-	- 17 –
- Capitaine :	- Capitaine :
- Dirigeants : LECLERC N – NEVEU Jé.-	- Dirigeants : BROUQUIER JP – BOZZINI JP – RETIF G
- Arbitre central / Délégué : La Pommeraye	- Arbitre central /Délégué : LARDEUX P / BOZZINI JP
- Arbitre de touche : un joueur ou ??	- Arbitre de touche : BROUQUIER JP
La COMPOSITION, des 11 joueurs en début de match et du "banc" est définie dans le vestiaire, avant le match, par les dirigeants	La COMPOSITION, des 11 joueurs en début de match et du "banc" est définie dans le vestiaire, avant le match, par les dirigeants
<b>Absents (9) :</b> GILLET C, REVEILLE Y, GEORGET T, BEAUPERE B, RAME B, TROISPOILS D, MURZEAU M, MONTECOT V, BERTRAND S,	
<b>Blessés (5) :</b> NEVEU Jé, RESSE R, TROUILLARD S, FOURREAU Y, MAURILLE J	
<b>Non retenus :</b> CRESTIN Y, HOCDE T, PETIT-JEAN E (senior), DERBRE David (dispo si besoin), GUITTON E (dispo si besoin), LE MELLAY S (loisirs vendredi, dispo si besoin)	